

VOLEUR/VOLEUSE  
NIVEAU :

*A chaque fois que le voleur ou la voleuse élimine un ennemi, il/elle pioche une carte trésor sur un 5 ou un 6.*

MOUVEMENT

ATTAQUE

POINTS DE VIE

MAGICIEN/MAGICIENNE  
NIVEAU :

*Le magicien ou la magicienne peut utiliser les parchemins.*

*Ce personnage commence le niveau 0 avec une potion.*

MOUVEMENT

ATTAQUE

POINTS DE VIE

GUERRIER/GUERRIERE  
NIVEAU :

*Le guerrier ou la guerrière peut attaquer un ennemi situé sur une case adjacente.*

MOUVEMENT

ATTAQUE

POINTS DE VIE

PRETRE/PRETRESSE  
NIVEAU :

*Le prêtre ou la prêtresse peut utiliser le parchemin de soin et peut utiliser ses potions sur un personnage à sa portée.*

*Ce personnage commence le niveau 0 avec une potion.*

MOUVEMENT

ATTAQUE

POINTS DE VIE

LE BOSS

*Les caractéristiques du Boss dépendent du niveau auquel il est apparu.*

MOUVEMENT

ATTAQUE

POINTS DE VIE

VOLEUR/VOLEUSE  
NIVEAU :

*A chaque fois que le voleur ou la voleuse élimine un ennemi, il/elle pioche une carte trésor sur un 5 ou un 6.*

MOUVEMENT

ATTAQUE

POINTS DE VIE

MAGICIEN/MAGICIENNE  
NIVEAU :

*Le magicien ou la magicienne peut utiliser les parchemins.*

*Ce personnage commence le niveau 0 avec une potion.*

MOUVEMENT

ATTAQUE

POINTS DE VIE

GUERRIER/GUERRIERE  
NIVEAU :

*Le guerrier ou la guerrière peut attaquer un ennemi situé sur une case adjacente.*

MOUVEMENT

ATTAQUE

POINTS DE VIE

PRETRE/PRETRESSE  
NIVEAU :

*Le prêtre ou la prêtresse peut utiliser le parchemin de soin et peut utiliser ses potions sur un personnage à sa portée.*

*Ce personnage commence le niveau 0 avec une potion.*

MOUVEMENT

ATTAQUE

POINTS DE VIE