VOLEUR/VOLEUSE
NIVEAU : ☐

A chaque fois que le voleur ou la voleuse élimine un ennemi, il/elle pioche une carte trésor sur un ⚁ ou un ⚂.

MOUVEMENT ■ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
ATTAQUE ■ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
POINTS DE VIE ☐ ☐

Inventaire

Potion ☐ ☐ ☐ ☐

Soin	Teleport	Fireball
☐	☐	☐

Epée	Bouclier	Bottes
☐	☐	☐

SAUVEGARDE — Lv

Mouvement	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Attaque	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
PV	• • • • • •

Objet	
Equipement	

GUERRIER/GUERRIERE
NIVEAU : ☐

Le guerrier ou la guerrière peut attaquer un ennemi situé sur une case adjacente.

MOUVEMENT ■ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
ATTAQUE ■ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
POINTS DE VIE ☐ ☐

Inventaire

Potion ☐ ☐ ☐ ☐

Soin	Teleport	Fireball
☐	☐	☐

Epée	Bouclier	Bottes
☐	☐	☐

SAUVEGARDE — Lv

Mouvement	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Attaque	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
PV	• • • • • •

Objet	
Equipement	

MAGICIEN/MAGICIENNE
NIVEAU : ☐

Le magicien ou la magicienne peut utiliser les parchemins.

Ce personnage commence le niveau 0 avec une potion.

MOUVEMENT ■ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
ATTAQUE ■ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
POINTS DE VIE ☐ ☐

Inventaire

Potion ☐ ☐ ☐ ☐

Soin	Teleport	Fireball
☐	☐	☐

Epée	Bouclier	Bottes
☐	☐	☐

SAUVEGARDE — Lv

Mouvement	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Attaque	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
PV	• • • • • •

Objet	
Equipement	

PRETRE/PRETRESSE
NIVEAU : ☐

Le prêtre ou la prêtresse peut utiliser le parchemin de soin et peut utiliser ses potions sur un personnage à sa portée.

Ce personnage commence le niveau 0 avec une potion.

MOUVEMENT ■ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
ATTAQUE ■ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
POINTS DE VIE ☐ ☐

Inventaire

Potion ☐ ☐ ☐ ☐

Soin	Teleport	Fireball
☐	☐	☐

Epée	Bouclier	Bottes
☐	☐	☐

SAUVEGARDE — Lv

Mouvement	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Attaque	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
PV	• • • • • •

Objet	
Equipement	